

授業科目 プログラミング演習

【担当教員名】		対象学年	3	対象学科	情報	
張 国珍		開講時期	前期	必修・選択	選択	
		単位数	2	時間数	60	
【概要】						
<p>オブジェクト指向の概念を理解し、それにもとづくプログラミング手法とその応用について学ぶ。まず、クラス、オブジェクト、インスタンス、メソッドなどのオブジェクト指向の概念を理解した上で、その考え方に基づいたオブジェクト指向プログラミング手法について学習する。加えて、応用として、マルチスレッド、イベント処理などの特徴を利用したjavaアプレットなどについても学び、ネットワーク上で情報発信するための基礎技術を養う。</p>						
【学習目標】						
<ol style="list-style-type: none"> 1. Javaの基本を理解できる 2. オブジェクト指向の概念・プログラミング手法を理解できる 3. オブジェクト指向のプログラミング技術を応用できる 4. ネットワーク・Webプログラミングの基本を理解できる 5. マルチメディアを処理できる 						
回数	授業計画・学習の主題				SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	ガイダンス、Javaの特徴と環境整備				1	
2	Javaの基礎：基本的な制御文と演算子				1, 2	
3	クラスとメソッド				1, 2	
4	オブジェクト				2, 3	
5	入出力				2, 3	
6	例外処理				2, 3	
7	ネットワーク				2, 4	
8	マルチスレッド基本				2, 3	
9	マルチスレッド応用：並列処理				2, 3	
10	アプレット：動的なウェブページ				2, 4	
11	イベント処理：マウスやキー入力を処理するためのイベント処理を学ぶ。				2, 3	
12	イベント処理、Swingクラス				2, 3	
13	マルチメディア処理：音声処理				2, 3	
14	ServletとJSP				2, 4	
15	まとめ				2, 3	
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>	
教科書 (必ず購入する書籍)						
参考書		独習Java第4版	Joseph ONeil	翔泳社	202・3,360円	
その他の資料						
【評価方法】 総合的に評価する			【履修上の留意点】			