

授業科目 システム開発論

【担当教員名】		対象学年	3	対象学科	情報
高橋 直樹		開講時期	後期	必修・選択	選択
		単位数	2	時間数	30
【概要・一般目標：GI0】 ユーザの要求仕様などにしたがって、コンピュータを中心とする情報処理システムを構築することをシステム開発という。 システムの分析や設計、プログラミング、テストなどの開発手順に沿って、システム開発の進め方と実際に理解することが、本講義の概要と目標である。					
【学習目標・行動目標：SB0】 1. システム開発について理解する。 2. システム開発の進め方について理解する。 3. システム開発の実際について理解する。 4. EUCについて理解する。					
回数	授業計画・学習の主題			SB0 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	オリエンテーション			1	講義
2	システム開発とは			1	講義
3	システム開発の進め方			2	講義
4	基本設計			3	講義
5	外部設計			3	講義
6	内部設計			3	講義
7	プログラム設計			3	講義
8	プログラミング			3	講義
9	テスト			3	講義
10	システム移行			3	講義
11	システムの運用			3	講義
12	システムの保守			3	講義
13	EUCについて			4	講義
14	復習と総まとめ（前半）			1, 2, 3, 4	講義
15	復習と総まとめ（後半）			1, 2, 3, 4	講義
【使用図書】		<書名>		<著者名>	<発行所> <発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)		未定			
参考書		未定			
その他の資料		適宜プリントを配布する。			
【評価方法】			【履修上の留意点】		
試験 出席状況 受講態度			学生の積極的な授業参加を期待する。 遅刻・早退・授業中の私語などは減点対象となる。		