

授業科目 システム開発論演習

【担当教員名】 高橋 直樹		対象学年	4	対象学科	情報
		開講時期	前期	必修・選択	選択
		単位数	2	時間数	60
【概要・一般目標：GI0】 システム開発論に基づき、システムの分析や設計、プログラミング、テストなどの開発手順に沿って、システム開発の進め方と実際を体験することが、本講義の概要と目標である。					
【学習目標・行動目標：SB0】 1. システム開発について理解し、説明できる。 2. システム開発の進め方について理解し、説明できる。 3. システム開発の実際について演習をおこなう。 4. EUCIについて演習をおこなう。					
回数	授業計画・学習の主題	SB0 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員		
1	オリエンテーション	1	講義		
2	オリエンテーション	1	講義		
3	システム開発論の復習	1, 2, 3, 4	講義		
4	システム開発論の復習	1, 2, 3, 4	講義		
5	システム開発の流れ	2	講義		
6	システム開発の流れ	2	講義		
7	基本設計	3	演習		
8	基本設計	3	演習		
9	外部設計	3	演習		
10	外部設計	3	演習		
11	内部設計	3	演習		
12	内部設計	3	演習		
13	プログラム設計	3	演習		
14	プログラム設計	3	演習		
15	プログラミング	3	演習		
16	プログラミング	3	演習		
17	テスト	3	演習		
18	テスト	3	演習		
19	システム移行	3	演習		
20	システム移行	3	演習		
21	システムの運用	3	演習		
22	システムの運用	3	演習		
23	システムの保守	3	演習		
24	システムの保守	3	演習		
25	EUCIについて	4	演習		
26	EUCIについて	4	演習		
27	復習とまとめ（3回～8回）	1, 2, 3, 4	演習		
28	復習とまとめ（9回～14回）	1, 2, 3, 4	演習		
29	復習とまとめ（15回～20回）	1, 2, 3, 4	演習		
30	復習とまとめ（21回～26回）	1, 2, 3, 4	演習		
【使用図書】	<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>	
教科書 (必ず購入する書籍)	未定				
参考書	未定				
その他の資料	適宜プリントを配布する。				
【評価方法】 試験 出席状況 受講態度		【履修上の留意点】 学生の積極的な授業参加を期待する。 遅刻・早退・授業中の私語などは減点対象となる。			